

試合日程

4月10日(土)

| 9:00~監督会議(2F食堂) | | | | | | | |
|-----------------|-------|--------|--|--------|-------|--------|--------|
| No | 時間 | Aコート | | オフィシャル | Bコート | | オフィシャル |
| 1 | 9:40 | Aリーグ | | 花館 | Bリーグ | | 花輪 |
| | | 広面 16 | (2 - 9 7 - 16 3 - 13 4 - 19 57 | | 角館 | 勝平 66 | |
| 2 | 10:50 | Cリーグ | | 生保内 | Dリーグ | | 船越 |
| | | 六郷 36 | (10 - 12 10 - 8 8 - 11 8 - 14 45 | | 羽城 | 十文字 0 | |
| 昼食休憩 | | | | | | | |
| 3 | 12:30 | Aリーグ | | 角館 | Bリーグ | | 太田 |
| | | 花館 67 | (19 - 1 25 - 2 19 - 0 4 - 8 11 | | 広面 | 花輪 45 | |
| 4 | 13:40 | Cリーグ | | 羽城 | Dリーグ | | 両チーム |
| | | 生保内 14 | (3 - 12 3 - 13 3 - 16 5 - 15 56 | | 六郷 | 船越 32 | |
| 5 | 14:50 | Aリーグ | | 広面 | Bリーグ | | 勝平 |
| | | 角館 26 | (9 - 10 6 - 9 7 - 6 4 - 8 33 | | 花館 | 太田 19 | |
| 6 | 16:00 | Cリーグ | | 六郷 | (交流戦) | | 両チーム |
| | | 羽城 46 | (18 - 6 17 - 6 2 - 10 9 - 8 30 | | 生保内 | J・M 26 | |

- ・ 試合は原則として定刻開始、遅れた場合は試合間10分とします。
- ・ チームの入退場においては主催者で指定したルートで行って下さい。
- ・ 延長戦あり(2分インターバル、3分の延長戦)とします。

試合日程

4月11日(日)

| No | 時間 | Aコート | オフィシャル | Bコート | オフィシャル |
|------|-------|--|--------|--|--------|
| 1 | 8:30 | 交歓試合 (3位ブロック) | 羽城 | 交歓試合 (3位ブロック) | 花輪 |
| | | 広面 50 (18 - 2 10 - 6 7 - 6) 27 太田 | | 生保内 24 (0 - 14 6 - 10 4 - 18) 46 花輪B | |
| 2 | 9:40 | 交歓試合 (2位ブロック) | 広面 | 交歓試合 (2位ブロック) | 生保内 |
| | | 角館 32 (6 - 12 2 - 9 8 - 14) 41 勝平 | | 六郷 48 (6 - 11 14 - 7 18 - 8) 28 船越 | |
| 3 | 10:50 | 準決勝 1 | 角館 | 準決勝 2 | 勝平 |
| | | 羽城 48 (8 - 8 17 - 2 10 - 6) 33 J・M | | 花館 25 (11 - 20 2 - 12 6 - 12) 60 花輪 | |
| 昼食休憩 | | | | | |
| 4 | 12:30 | 交歓試合 (3位ブロック) | 前試合敗者 | 交歓試合 (3位ブロック) | 前試合敗者 |
| | | 太田 35 (4 - 17 12 - 7 7 - 8) 43 生保内 | | 羽城B 8 (2 - 12 0 - 16 2 - 12) 52 広面 | |
| 5 | 13:40 | 交歓試合 (2位ブロック) | 太田 | 交歓試合 (2位ブロック) | 羽城B |
| | | 勝平 31 (9 - 12 6 - 13 6 - 8) 41 六郷 | | 船越 37 (8 - 7 6 - 9 11 - 22) 48 角館 | |
| 6 | 14:50 | 決勝 | 六郷 | 三位決定戦 | 船越 |
| | | 羽城 47 (15 - 27 7 - 11 10 - 17) 65 花輪 | | J・M 24 (5 - 8 6 - 14 7 - 12) 39 花館 | |

- ・ 試合は原則として定刻開始、遅れた場合は試合間 10分とします。
- ・ チームの入退場においては主催者で指定したルートで行って下さい。
- ・ 決勝トーナメントのみ延長戦あり (2分インターバル、3分の延長戦) とします。
- ・ 最終戦終了後に表彰を行います。当該チームは試合終了後ベンチ前に整列して下さい。